

Online Appendix: Instruktionen

Herzlich Willkommen und vielen Dank für Ihre Teilnahme an diesem Experiment!

Instruktionen

Ziel dieses Experiments ist die Untersuchung von Entscheidungsverhalten. Sie und die anderen Teilnehmer¹ werden während des Experiments Entscheidungen treffen. Dabei werden Sie Geld verdienen. Die Höhe Ihrer Auszahlung wird sowohl durch Ihre eigenen Entscheidungen als auch durch jene anderer Teilnehmer entsprechend den Regeln auf den folgenden Seiten bestimmt. Die Instruktionen dienen dazu, Sie vollständig über die Struktur des Experiments und die Konsequenzen Ihrer Entscheidungen zu informieren. Vom Experimentator werden keine Informationen zurückgehalten oder in irgendeiner Weise manipuliert.

Vergütung

Im Verlauf des Experiments verdienen Sie Punkte. Am Ende des Experiments werden Ihre Punkte in Euro umgerechnet. Dabei gilt folgender Wechselkurs: **1 Punkt = 1 Euro**. Sie erhalten den Geldbetrag, den Sie im Verlauf des Experiments verdient haben, für die anderen Teilnehmer nicht sichtbar und in bar ausgezahlt. Zusätzlich erhalten Sie für die Teilnahme am Experiment eine Aufwandsentschädigung von 5 Euro.

Dauer

Das gesamte Experiment dauert ca. 60 Minuten. Im Anschluss an das Experiment wird ein Fragebogen auf Ihrem Bildschirm erscheinen. Nachdem Sie den Fragebogen ausgefüllt haben, warten Sie, bis Ihre Platznummer aufgerufen wird. Dann erhalten Sie Ihre Auszahlung in Euro. Bitte nehmen Sie sich ausreichend Zeit beim Lesen der Erläuterungen und beim Treffen Ihrer Entscheidungen. Sie können durch eine schnelle Entscheidung die Dauer des Experiments nicht wesentlich beeinflussen, da immer auf die übrigen Teilnehmer gewartet werden muss.

Anonymität

Alle Teilnehmer erfahren weder während des Experiments noch danach die Identität der anderen Teilnehmer. Die anderen Teilnehmer erfahren weder während des Experiments noch danach, wie viel Sie verdient haben.

Kommunikationsverbot

Während des gesamten Experiments besteht striktes Kommunikationsverbot. Bitte schalten Sie auch Ihr Handy aus. Zudem weisen wir Sie darauf hin, dass Sie am Computer nur diejenigen Funktionen bedienen dürfen, die für den Ablauf des Experiments bestimmt sind. Verstöße gegen diese Regeln führen zum Ausschluss vom Experiment.

Wenn Sie nach dem Lesen dieser Instruktionen Fragen zum Ablauf des Experiments haben, heben Sie bitte Ihre Hand. Einer der Experimentleiter wird dann zu Ihnen kommen und Ihre Fragen persönlich beantworten.

Inhalt und Ablauf

Spielertypen

¹ Aus Gründen sprachlicher Einfachheit werden im Folgenden nur männliche Bezeichnungen verwendet. Diese sind geschlechtsneutral zu verstehen.

Es gibt zwei Spielertypen: Typ A und Typ B. Ihnen wird zufällig die Rolle des Typ A oder B zugewiesen. Ihr Spielertyp ändert sich während des gesamten Experiments nicht.

Gruppenzusammensetzung

Jede Gruppe besteht aus zwei Spielern, einem Spielertyp A und einem Spielertyp B.

Punktetabelle

Beiden Spielertypen stehen zwei Entscheidungsoptionen zur Verfügung, die als C und D bezeichnet werden. Aus der Kombination der Entscheidung des Spielers A und der Entscheidung des Spielers B ergeben sich vier verschiedene Punktgewinne, die in Form einer Punktetabelle dargestellt werden.

Abbildung 1. Punktetabelle

		Spieler A	
		C	D
Spieler B	C	4 (red) 2 (blue)	4 (red) 8 (blue)
	D	0 (red) 4 (blue)	8 (red) 0 (blue)

Der blau markierte Spielertyp A kann sich für C oder D entscheiden. Der rot markierte Spielertyp B kann sich ebenfalls für C oder D entscheiden. Die Zahlenwerte in der Tabelle geben die Auszahlung in Punkten an; dabei gilt **1 Punkt = 1 Euro**. Die Punkte, die Spielertyp A erhält, sind blau markiert und die Punkte, die Spielertyp B erhält, sind rot markiert.

Nun ein Lesebeispiel zur Abbildung 1.: Entscheiden sich beide Spieler für C, erhält Spieler A 2 Punkte und Spieler B 4 Punkte (Kästchen oben links). Entscheiden sich beide Spieler für D, erhält Spieler A 0 Punkte und Spieler B 8 Punkte (Kästchen unten rechts). Entscheidet sich Spieler A für D und Spieler B für C, erhält Spieler A 8 Punkte und Spieler B 4 Punkte (Kästchen oben rechts). Entscheidet sich Spieler A für C und Spieler B für D, erhält Spieler A 4 Punkte und Spieler B 0 Punkte (Kästchen unten links).

Entscheidungen

Ihre Aufgabe besteht darin, jeweils 10 Entscheidungen für C oder D zu treffen. Dazu geben Sie an, wie oft Sie sich insgesamt für C entscheiden und wie oft Sie sich insgesamt für D entscheiden. Gleichzeitig trifft Ihr Mitspieler ebenfalls 10 Entscheidungen für C oder D. Ihre Entscheidungen und die Entscheidungen Ihres Mitspielers bestimmen Ihren Punktgewinn.

Bevor Ihre Entscheidungen und die Entscheidungen Ihres Mitspielers zusammengeführt werden, um den Punktgewinn zu ermitteln, bestimmt ein Zufallsmechanismus die Reihenfolge Ihrer Entscheidungen und die Reihenfolge der Entscheidungen Ihres Mitspielers. Ihre Auswahl beschränkt sich also allein darauf zu bestimmen, wie oft sie in den 10 Entscheidungen C oder D wählen.

In der Abbildung 2 sehen Sie den Eingabebildschirm, der aus zwei Teilen besteht. Der obere Teil des Bildschirms zeigt die Punktetabelle. Unterhalb der Punktetabelle wird Ihnen Ihr Spielertyp angezeigt, der sich im Verlauf des Experiments nicht ändert.

Abbildung 2. Eingabebildschirm

C		
Spieler B		
D		

Ihr Spielertyp: Spieler B

Wählen Sie hier, wie oft Sie sich für C und wie oft Sie sich für D entscheiden.

Klicken Sie auf "Weiter", um Ihre Aufteilung der 10 Entscheidungen zu bestätigen.

C

D

Im unteren Teil des Bildschirms sehen Sie zwei Eingabefelder. Dort tragen Sie ein, wie oft Sie sich für C oder D entscheiden. Beachten Sie, dass die Summe Ihrer Entscheidungen immer 10 ergeben muss, weil Sie mit Ihrer Eingabe 10 einzelne Entscheidungen treffen. Erst nachdem Sie alle 10 Entscheidungen getroffen haben, können Sie den Bildschirm mit einem Klick auf den grauen „Weiter“-Button verlassen.

Nachdem alle Teilnehmer den „Weiter“-Button gedrückt haben, erhalten Sie den Ergebnisbildschirm. Im oberen Teil des in Abbildung 3 dargestellten Ergebnisbildschirms sehen Sie die ausgespielte Punktetabelle, die Summe und den Durchschnitt der Punkte, die Sie in dieser Periode verdient haben. Darunter befindet sich eine ausführliche Tabelle für alle 10 Entscheidungen, die Ihnen anzeigt, wie Sie sich entschieden, wie sich Ihr Mitspieler entschieden hat und welche Punkte Sie und Ihr Mitspieler dafür erhalten haben.

Wiederholung

Im Laufe des Experiments werden Sie mit 4 verschiedenen Punktetabellen konfrontiert, d.h. das Experiment dauert 4 Perioden. Nach jeder Periode wird die Gruppenzusammensetzung zufällig neu gemischt. Nur Ihr Spielertyp bleibt unverändert. Bitte beachten Sie jedoch, dass sich die Werte in der Punktetabelle in jeder Periode verändern, d.h. mit jeder neuen Periode wird eine neue Punktetabelle ausgespielt.

Auszahlung

Um Ihre Auszahlung in Euro zu bestimmen, wird zunächst die Summe Ihrer erspielten Punkte über alle Entscheidungen in den 4 Perioden gebildet (10 Entscheidungen je Periode x 4 Perioden) und anschließend durch 40 geteilt. Jede Entscheidung und jede Periode trägt damit zu Ihrer Gesamtauszahlung bei. Ihr auf diese Weise ermittelter Punktedurchschnitt wird in Euro umgerechnet (**1 Punkt = 1 Euro**) und in bar im Anschluss an das Experiment ausgezahlt.

Abbildung 3. Ergebnisbildschirm



Hinweis: Darstellung ohne Einträge

Verständnisfragen

Bevor das Entscheidungsexperiment beginnt, haben Sie die Möglichkeit, sich mit der Lesart der Punktetabelle (s. Abbildung 1) vertraut zu machen. Dazu wird Ihnen eine fiktive Punktetabelle angezeigt und Verständnisfragen gestellt. Ihre Eingaben in dieser Phase des Experiments haben keinen Einfluss auf Ihre Auszahlung in Euro.

Testspiel

Im Anschluss an die Verständnisfragen spielen Sie die fiktive Punktetabelle mit einem Ihnen zufällig zugeordneten Mitspieler. Dazu wird Ihnen bereits Ihr Spielertyp A oder B zugewiesen. Das Testspiel dient dazu, dass sie sich mit dem Eingabebildschirm (s. Abbildung 2) und dem Ergebnisbildschirm (s. Abbildung 3) vertraut machen können. Ihre Eingaben in dem Testspiel haben keinen Einfluss auf Ihre Auszahlung in Euro. Erst nach den Verständnisfragen und dem Testspiel beginnen die 4 auszahlungsrelevanten Perioden des Experiments.

Fragebogen

Im Anschluss an das Experiment erscheint auf Ihrem Bildschirm ein Fragebogen, den Sie bitte ausfüllen. Zuletzt wird Ihnen Ihre Vergütung einschließlich der Aufwandsentschädigung für die Teilnahme am Experiment in Euro angezeigt. Klicken Sie auf den Weiter-Button und warten Sie, bis Ihre Platznummer für die Auszahlung aufgerufen wird. Schreiben Sie Ihren Namen auf die Quittung, die Sie zu Beginn des Experiments erhalten haben. Nehmen Sie Ihre Platzkarte, die Instruktionen, den Kugelschreiber und die ausgefüllte Quittung zur Auszahlung mit.

Das Experiment beginnt in Kürze! Falls Sie Fragen haben, heben Sie bitte die Hand und warten Sie, bis jemand zu Ihnen kommt. Danke und viel Spaß im Experiment.

Appendix Figure 1. Strategy method (complex information)

Period 1 of 4 Remaining time in seconds: 172

These Values are constant:

Bonus / Malus (z) 5

Effort (e) 5

Income (b) 10

Endowment (g) 5

Player A

	C	D
C	10	12
D	8	7

Player B

	C	D
C	10	12
D	8	7

Your type of player: **B**

1

Decide how often you want to play C or D

When you are satisfied with your distribution click next

C

D

Submit answer