

Gruppe 1A

	()	gegen	()	1-2
Siegpunkt				
Duelle				
	Z3HJ (30)	gegen	Team Maulwurf (43)	3-4
Siegpunkt	0		1	
Duelle	0		2	
	UBBO-GAMEMIUS (1)	gegen	()	5-6
Siegpunkt				
Duelle				
	()	gegen	Z3HJ (30)	1-3
Siegpunkt				
Duelle				
	()	gegen	UBBO-GAMEMIUS (1)	2-5
Siegpunkt				
Duelle				
	Team Maulwurf (43)	gegen	()	4-6
Siegpunkt				
Duelle				
	UBBO-GAMEMIUS (1)	gegen	()	5-1
Siegpunkt				
Duelle				
	()	gegen	Z3HJ (30)	6-3
Siegpunkt				
Duelle				
	()	gegen	Team Maulwurf (43)	2-4
Siegpunkt				
Duelle				
	()	gegen	()	6-1
Siegpunkt				
Duelle				
	Team Maulwurf (43)	gegen	UBBO-GAMEMIUS (1)	4-5
Siegpunkt	1		0	
Duelle	2		1	
	Z3HJ (30)	gegen	()	3-2
Siegpunkt				
Duelle				
	()	gegen	Team Maulwurf (43)	1-4
Siegpunkt				
Duelle				
	Z3HJ (30)	gegen	UBBO-GAMEMIUS (1)	3-5
Siegpunkt	0		1	
Duelle	0		3	
	()	gegen	()	2-6
Siegpunkt				
Duelle				

Spiele mit dem Gegner () entfallen

Gruppe 1A

		Siegpunkte	PktQuot.	Duelldifferenzquotient
		0	0	0
		0	0	0
30	Z3HJ	0	0	-1,666666667
43	Team Maulwurf	2	1	1
1	UBBO-GAMEMIUS	1	0,5	0,666666667
		0	0	0

angetretene Teams

3

Tabelle

Nr	Reihenfolge
43	Team Maulwurf
1	UBBO-GAMEMIUS
30	Z3HJ

1. Zwischenrunde
2. Zwischenrunde
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.

Gruppe 1B

	Robotech (26)	gegen	Robotathlon (3)	1-2
Siegpunkt	1		0	
Duelle	2		0	
	OBelikS Bande (24)	gegen	()	3-4
Siegpunkt				
Duelle				
	RB Tech (36)	gegen	()	5-6
Siegpunkt				
Duelle				
	Robotech (26)	gegen	OBelikS Bande (24)	1-3
Siegpunkt	0		0	
Duelle	1		1	
	Robotathlon (3)	gegen	RB Tech (36)	2-5
Siegpunkt	0		1	
Duelle	0		3	
	()	gegen	()	4-6
Siegpunkt				
Duelle				
	RB Tech (36)	gegen	Robotech (26)	5-1
Siegpunkt	0		1	
Duelle	0		2	
	()	gegen	OBelikS Bande (24)	6-3
Siegpunkt				
Duelle				
	Robotathlon (3)	gegen	()	2-4
Siegpunkt				
Duelle				
	()	gegen	Robotech (26)	6-1
Siegpunkt				
Duelle				
	()	gegen	RB Tech (36)	4-5
Siegpunkt				
Duelle				
	OBelikS Bande (24)	gegen	Robotathlon (3)	3-2
Siegpunkt	1		0	
Duelle	3		0	
	Robotech (26)	gegen	()	1-4
Siegpunkt				
Duelle				
	OBelikS Bande (24)	gegen	RB Tech (36)	3-5
Siegpunkt	1		0	
Duelle	2		0	
	Robotathlon (3)	gegen	()	2-6
Siegpunkt				
Duelle				

Spiele mit dem Gegner () entfallen

Gruppe 1B

		Siegpunkte	PktQuot.	Duell Differenzquotient
26	Robotech	2	0,6666667	1
3	Robotathlon	0	0	-2
24	OBelikS Bande	2	0,6666667	1,25
		0	0	0
36	RB Tech	1	0,3333333	-0,25
		0	0	0

angetretene Teams

4

Tabelle

Nr	Reihenfolge
24	OBelikS Bande
26	Robotech
36	RB Tech
3	Robotathlon

1. Zwischenrunde
2. Zwischenrunde
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.

Gruppe 2A

	Sebaschtian (42)	gegen	Kaktus (25)	1-2
Siegpunkt	0		0	
Duelle	0		2	
	Die Baddies (40)	gegen	[ERROR 1001] (5)	3-4
Siegpunkt	1		0	
Duelle	2		1	
	Schlimmer geht immer (29)	gegen	RobotDuoX (22)	5-6
Siegpunkt	0		1	
Duelle	1		2	
	Sebaschtian (42)	gegen	Die Baddies (40)	1-3
Siegpunkt	0		1	
Duelle	0		3	
	Kaktus (25)	gegen	Schlimmer geht immer (29)	2-5
Siegpunkt	0		1	
Duelle	0		3	
	[ERROR 1001] (5)	gegen	RobotDuoX (22)	4-6
Siegpunkt	0		0	
Duelle	1		1	
	Schlimmer geht immer (29)	gegen	Sebaschtian (42)	5-1
Siegpunkt	1		0	
Duelle	3		0	
	RobotDuoX (22)	gegen	Die Baddies (40)	6-3
Siegpunkt	0		1	
Duelle	0		2	
	Kaktus (25)	gegen	[ERROR 1001] (5)	2-4
Siegpunkt	0		1	
Duelle	0		2	
	RobotDuoX (22)	gegen	Sebaschtian (42)	6-1
Siegpunkt	1		0	
Duelle	2		1	
	[ERROR 1001] (5)	gegen	Schlimmer geht immer (29)	4-5
Siegpunkt	0		1	
Duelle	0		1	
	Die Baddies (40)	gegen	Kaktus (25)	3-2
Siegpunkt	1		0	
Duelle	3		0	
	Sebaschtian (42)	gegen	[ERROR 1001] (5)	1-4
Siegpunkt	0		1	
Duelle	0		1	
	Die Baddies (40)	gegen	Schlimmer geht immer (29)	3-5
Siegpunkt	1		0	
Duelle	2		1	
	Kaktus (25)	gegen	RobotDuoX (22)	2-6
Siegpunkt	0		1	
Duelle	0		1	

Spiele mit dem Gegner () entfallen

Gruppe 2A

		Siegpunkte	PktQuot.	Duell Differenzquotient
42	Sebaschtian	0	0	-1,666666667
25	Kaktus	0	0	-1,166666667
40	Die Baddies	5	1	1,666666667
5	[ERROR 1001]	2	0,4	0,166666667
29	Schlimmer geht immer	3	0,6	0,833333333
22	RobotDuoX	3	0,6	0,166666667

angetretene Teams
6

Tabelle

Nr Reihenfolge

40	Die Baddies
29	Schlimmer geht immer
22	RobotDuoX
5	[ERROR 1001]
25	Kaktus
42	Sebaschtian

1. Zwischenrunde
2. Zwischenrunde
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.

Gruppe 2B

	SCHIPS und Kuchen (37)	gegen	Bug Brothers (6)	1-2
Siegpunkt	0		1	
Duelle	0		1	
	Chicken Nuggets (41)	gegen	5a (27)	3-4
Siegpunkt	0		1	
Duelle	0		3	
	Let's fire (50)	gegen	()	5-6
Siegpunkt				
Duelle				
	SCHIPS und Kuchen (37)	gegen	Chicken Nuggets (41)	1-3
Siegpunkt	0		0	
Duelle	0		0	
	Bug Brothers (6)	gegen	Let's fire (50)	2-5
Siegpunkt	0		1	
Duelle	0		3	
	5a (27)	gegen	()	4-6
Siegpunkt				
Duelle				
	Let's fire (50)	gegen	SCHIPS und Kuchen (37)	5-1
Siegpunkt	1		0	
Duelle	3		0	
	()	gegen	Chicken Nuggets (41)	6-3
Siegpunkt				
Duelle				
	Bug Brothers (6)	gegen	5a (27)	2-4
Siegpunkt	0		1	
Duelle	0		3	
	()	gegen	SCHIPS und Kuchen (37)	6-1
Siegpunkt				
Duelle				
	5a (27)	gegen	Let's fire (50)	4-5
Siegpunkt	0		1	
Duelle	0		2	
	Chicken Nuggets (41)	gegen	Bug Brothers (6)	3-2
Siegpunkt	0		1	
Duelle	0		2	
	SCHIPS und Kuchen (37)	gegen	5a (27)	1-4
Siegpunkt	0		1	
Duelle	0		3	
	Chicken Nuggets (41)	gegen	Let's fire (50)	3-5
Siegpunkt	0		1	
Duelle	0		3	
	Bug Brothers (6)	gegen	()	2-6
Siegpunkt				
Duelle				

Spiele mit dem Gegner () entfallen

Gruppe 2B

		Siegpunkte	PktQuot.	Duell Differenzquotient
37	SCHIPS und Kuchen	0	0	-1,4
6	Bug Brothers	2	0,5	-0,6
41	Chicken Nuggets	0	0	-1,6
27	5a	3	0,75	1,4
50	Let's fire	4	1	2,2
		0	0	0

angetretene Teams

5

Tabelle

Nr	Reihenfolge
50	Let's fire
27	5a
6	Bug Brothers
37	SCHIPS und Kuchen
41	Chicken Nuggets

1. Zwischenrunde
2. Zwischenrunde
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.

Gruppe 3A

	Das T-Aal (38)	gegen	()	1-2
Siegpunkt				
Duelle				
	Die Pipmätze (44)	gegen	Die Wizards (39)	3-4
Siegpunkt	0		1	
Duelle	0		3	
	LegoStecker (20)	gegen	WALLE (16)	5-6
Siegpunkt	1		0	
Duelle	3		0	
	Das T-Aal (38)	gegen	Die Pipmätze (44)	1-3
Siegpunkt	0		1	
Duelle	0		2	
	()	gegen	LegoStecker (20)	2-5
Siegpunkt				
Duelle				
	Die Wizards (39)	gegen	WALLE (16)	4-6
Siegpunkt	1		0	
Duelle	3		0	
	LegoStecker (20)	gegen	Das T-Aal (38)	5-1
Siegpunkt	0		0	
Duelle	1		1	
	WALLE (16)	gegen	Die Pipmätze (44)	6-3
Siegpunkt	0		1	
Duelle	0		1	
	()	gegen	Die Wizards (39)	2-4
Siegpunkt				
Duelle				
	WALLE (16)	gegen	Das T-Aal (38)	6-1
Siegpunkt	0		0	
Duelle	3		0	
	Die Wizards (39)	gegen	LegoStecker (20)	4-5
Siegpunkt	1		0	
Duelle	3		0	
	Die Pipmätze (44)	gegen	()	3-2
Siegpunkt				
Duelle				
	Das T-Aal (38)	gegen	Die Wizards (39)	1-4
Siegpunkt	0		1	
Duelle	0		2	
	Die Pipmätze (44)	gegen	LegoStecker (20)	3-5
Siegpunkt	0		0	
Duelle	1		1	
	()	gegen	WALLE (16)	2-6
Siegpunkt				
Duelle				

Spiele mit dem Gegner () entfallen

Gruppe 3A

		Siegpunkte	PktQuot.	Duell Differenzquotient
38	Das T-Aal	0	0	-1,4
		0	0	0
44	Die Pipmätze	2	0,5	0
39	Die Wizards	4	1	2,2
20	LegoStecker	1	0,25	0
16	WALLE	0	0	-0,8

angetretene Teams

5

Tabelle

Nr Reihenfolge

39	Die Wizards
44	Die Pipmätze
20	LegoStecker
16	WALLE
38	Das T-Aal

1. Zwischenrunde
2. Zwischenrunde
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.

Gruppe 3B

	Hagrid (35)	gegen	()	1-2
Siegpunkt				
Duelle				
	JAMi (45)	gegen	Teuflische Magier (49)	3-4
Siegpunkt	0		1	
Duelle	1		2	
	Die Villagers (18)	gegen	()	5-6
Siegpunkt				
Duelle				
	Hagrid (35)	gegen	JAMi (45)	1-3
Siegpunkt	0		0	
Duelle	1		1	
	()	gegen	Die Villagers (18)	2-5
Siegpunkt				
Duelle				
	Teuflische Magier (49)	gegen	()	4-6
Siegpunkt				
Duelle				
	Die Villagers (18)	gegen	Hagrid (35)	5-1
Siegpunkt	1		0	
Duelle	2		0	
	()	gegen	JAMi (45)	6-3
Siegpunkt				
Duelle				
	()	gegen	Teuflische Magier (49)	2-4
Siegpunkt				
Duelle				
	()	gegen	Hagrid (35)	6-1
Siegpunkt				
Duelle				
	Teuflische Magier (49)	gegen	Die Villagers (18)	4-5
Siegpunkt	0		1	
Duelle	0		1	
	JAMi (45)	gegen	()	3-2
Siegpunkt				
Duelle				
	Hagrid (35)	gegen	Teuflische Magier (49)	1-4
Siegpunkt	0		0	
Duelle	1		1	
	JAMi (45)	gegen	Die Villagers (18)	3-5
Siegpunkt	0		0	
Duelle	1		1	
	()	gegen	()	2-6
Siegpunkt				
Duelle				

Spiele mit dem Gegner () entfallen

Gruppe 3B

		Siegpunkte	PktQuot.	Duell Differenzquotient
35	Hagrid	0	0	-0,5
		0	0	0
45	JAMi	0	0	-0,25
49	Teufliche Magier	1	0,3333333	0
18	Die Villagers	2	0,6666667	0,75
		0	0	0

angetretene Teams

4

Tabelle

Nr	Reihenfolge	
18	Die Villagers	1. Zwischenrunde
49	Teufliche Magier	2. Zwischenrunde
45	JAMi	3.
35	Hagrid	4.
		5.
		6.