



Die Frühe Neuzeit in Spielen The Early Modern Period in Games

Internationale Konferenz Carl von Ossietzky Universität Oldenburg

Institut für Geschichte | organisiert von Dr. Lucas Haasis und Dr. Tobias Winnerling
gefördert im Förderprogramm Pro*Niedersachsen

CARL VON OSSIETZKY
UNIVERSITÄT
OLDENBURG

12.09.–14.09.2024 BIS-SAAL

Die Konferenz ist öffentlich & umsonst. Mit Bitte um Anmeldung
Gesamtes Programm und Anmeldung:
<https://uol.de/villa-geistreich/projekte-geschichte/konferenz>



Maxime Durand | Ubisoft Montreal, Kanada

Keynote: Setting Sail for Early Modernity in Assassin's Creed
Im Anschluss: Roundtable Games & History mit Dr. Kate Cook,
Prof. Dr. Nicole Immig, Dr. Lucas Haasis, Dr. Tobias Winnerling
Donnerstag, 12.09. 18–20 Uhr



Josh Sawyer | Obsidian Entertainment, USA

Keynote: Illuminating Those Who Illuminated Me:
Micro- and Macro-Historical Sources for Pentiment
Im Anschluss: Veröffentlichung des Sammelbands „Zeitenwende“
hrsg. v. Aurelia Brandenburg, Dr. Alan van Beek, Dr. Lucas Haasis
Freitag, 13.09. 18:30–20 Uhr



Gefördert durch

Mit freundlicher Unterstützung

In Kooperation mit



**Niedersächsisches Ministerium
für Wissenschaft und Kultur**



hhu

Heinrich Heine
Universität
Düsseldorf



Arbeitskreis
Geisteswissenschaften
und Digitale Spiele

