

Anleitung: Actionbound-Rallye „Nutzpflanzen“

Vorbereitung

1. **Klicken Sie auf den Link, um die Rallye aufzurufen.**
<https://actionbound.com/bound/NutzpflanzenBGO>
2. **Klicken Sie auf „Bound-Challenge erstellen“ und geben Sie Ihre E-Mail-Adresse an.**
Sie erhalten somit einen eigenen Zugang-QR-Code für eine klasseninterne Spielrunde und einen Link, über den Sie später die Ergebnisse einsehen können.
3. **Die Schüler*innen werden in 5-7 Gruppen (3-5 SuS) aufgeteilt.**
4. **Die Schüler*innen installieren die App Actionbound zuhause auf ihre Geräte.** Eine Anmeldung ist nicht notwendig.
5. **Im Menü der App über „Code scannen“ wird der QR-Code eingescannt und der Bound auf die Geräte vorab heruntergeladen.** Auch dies sollte zuhause oder in der Schule bei gutem Internet erfolgen.

Durchführung

6. **Die Rallye beginnt vor dem Haupteingang des Botanischen Gartens im Philosophenweg.**
7. **Die Gruppen erhalten von Ihnen ihre Startposition:**
 - A1, A2, A3, B1, B2 (B1 und A2 werden bei 6 bzw. 7 Gruppen doppelt vergeben)
8. **Legen Sie einen Zeit- und Treffpunkt fest,** an dem sich alle SuS nach der Rallye wieder einfinden.
9. **Die Rallye lässt sich nun über „Bound finden“ -> „Meine Bounds“ -> „Vorgeladene Bounds“ starten.**
10. **Die GPS/Standort-Funktion der Geräte sollte aktiviert werden.**
11. **Die SuS tragen einen Gruppen- und ihre eigenen Namen in die Geräte ein.** Bei mehreren Geräten pro Gruppe wird der gleiche Gruppenname verwendet.
12. **Die SuS sollten sich die Einleitung der Rallye aufmerksam durchlesen.** Danach können die Gruppen starten.

Ablauf der Rallye

- Jeder Gruppe wird zu Beginn eine Start-Station zugeteilt:
- B1 und A2 können zweimal vergeben werden

Stationen aus Teil A

A1: Von der Kultur- zur Wildpflanze

A2: Von der Blüte zur Frucht

A3: Von der Faser zum T-Shirt

Stationen aus Teil B

B1: Arzneipflanzen

B2: Tropische Gewürzpflanzen

1. Die Rallye startet mit einer kleinen Einleitung und gibt den SuS Anweisungen.
2. Je nach zugeteilter Station, wählen die SuS zunächst **A: Start** oder **B: Start** aus der Stationsübersicht aus, damit sie zu den jeweiligen Orten per GPS navigiert werden.
3. Am Ort angekommen können sie dann ihre erste Station aufsuchen.
4. Es werden alle Stationen eines Teils beendet, bevor der andere gestartet wird.

Beispiel: Gruppe 1 bekommt die Station A1 zugeteilt. Sie beginnt die Rallye, wählt „A: Start“ aus und begibt sich per GPS und digitaler Karte zu Ort A. Jetzt beginnt sie bei A1 und spielt danach die Stationen A2 und A3 fertig, bevor sie bei „B: Start“ weitermacht.



Was gibt es zu beachten?

- Pro Gruppe wird min. ein Smartphone oder Tablett benötigt.
- Wenn größere Gruppen gebildet werden müssen, sollten zwei Geräte für bessere Übersicht verwendet werden. In diesem Fall zählt das niedrigere Endergebnis, da mit dem Zweitgerät geschummelt werden kann.
- GPS auf den Geräten ist von Vorteil, aber kein Muss, da weiteres Kartenmaterial in der Rallye zur Verfügung steht.